

 국토교통부		보 도 자 료	
		배포일시	2018. 5. 16.(수) / 총 5매(본문3)
담당부처	(주관)국토교통부 공간정보진흥과	담당자	- 과장 김태경, 사무관 유승경 ☎ (044)201-3469, 3470
	(참여)행정안전부 연구개발담당관	담당자	- 과장 정제룡, 사무관 김지은 ☎ (044)205-6230, 6236
	(참여)산업통상자원부 전기전자과	담당자	- 과장 이진광, 사무관 김인철 ☎ (044)203-4340, 4341
	(참여)문화체육관광부 문화산업정책과	담당자	- 과장 김정훈, 서기관 이선주 ☎ (02)2124-6220, (044)203-2416
보 도 일 시		2018년 5월 17일(목) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다. ※ 통신·방송·인터넷은 5. 16.(수) 11:00 이후 보도 가능	

3차원 공간정보 기반 실감형 콘텐츠 제작 기술에 416억 투자 국토부·행안부·산업부·문체부...향후 5년간 다 부처 협업사업으로 추진

- 급증하는 고정밀 3차원 공간정보* 활용 수요에 대한 대응과 실감형 콘텐츠 산업의 경쟁력 확보를 위해 올해부터 앞으로 5년간 총 416억 원을 투자하여 관련 기술을 개발한다.

* 공간정보는 공간상에 존재하는 자연적·인공적인 객체에 대한 위치정보 및 이와 관련된 공간적 인지 및 의사결정에 필요한 정보를 말하며 보통 지도 형태로 표현된다.

- 국토교통부(장관 김현미, 이하 국토부), 행정안전부(장관 김부겸, 이하 행안부), 산업통상자원부(장관 백운규, 이하 산업부), 문화체육관광부(장관 도종환, 이하 문체부)는 다 부처 협업사업의 일환으로 '공간정보 기반 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공 기술 개발'을 시작한다.

* (부처별 연구비) 국토부 150억 원, 행안부 130억 원, 산업부 110억 원, 문체부 26억 원

- 이번 사업은 지난해 과기정통부가 제14차 다 부처 공동 기술협력 특별위원회 심의를 통해 선정한 연구개발 사업이다.

- 주관부처인 국토부는 3차원 공간정보 갱신 및 활용지원 기술을 개발하고, 실증 지구의 3차원 공간정보를 고도화시켜 공유 플랫폼을 통해 협업 부처와 공유하고, 협업 부처인 행안부는 재난안전 분야, 산업부는 가상훈련 분야, 문체부는 영화 및 게임 콘텐츠 분야 적용 기술을 개발하는 것이 주목적이다.

□ 4개 참여부처는 부처별 주력분야에 역량을 집중하여 부처 간 협업과 연구개발 투자의 효율성을 높일 계획이다.

- 국토부는 ‘수요처 맞춤형 고정밀 3차원 공간정보 갱신 및 활용지원 기술 개발’을 통해 문화콘텐츠, 가상훈련 및 재난안전 등의 분야에서 3차원 공간정보를 실감형 콘텐츠로 활용할 수 있도록 지원하는 역할을 수행한다.
- 행안부는 ‘공간정보 기반 실감 재난관리 맞춤형 콘텐츠 제공 기술 개발’을 통해 시설물 안전관리를 위한 실내 공간정보 획득 기술과 비상시 즉시 대응할 수 있는 재난관리 가상훈련 지원 콘텐츠 제공 기술 개발을 담당할 예정이다.
- 산업부는 ‘고정밀 3차원 공간정보 기반 유무인 이동체 가상훈련 지원 기술 개발’을 통해 공간정보와 가상현실 기술을 융합하여 육상 이동체형 가상훈련 공통 플랫폼과 비행사고 상황을 조기 감지·예측·대응할 수 있는 가상 비행훈련 모의 실험기(시뮬레이터)를 개발할 예정이다.
- 문체부는 2020년부터 사업에 참여하며 공간정보 기반의 영화, 게임, 관광 등의 콘텐츠 제작·유통을 지원하는 인프라 구축 연구를 진행할 계획이다.

□ 국토부 관계자는 이번 사업을 통해 실감형 공간정보 공유 생태계를 구축하여 공공 및 민간의 공동 활용기반을 확대할 계획이라고 밝히면서, 실감형 공간정보를 공동 이용하면 개발비용 및 작업시간 절감으로 실감형 콘텐츠의 경쟁력이 확보되어 민간기업의 사업 진출에 큰 도움이 될 것이라고 말했다.

* 다 부처 협업사업 추진 시 50% 이상의 품질 향상 효과와 70% 이상의 구축 시간 및 비용 절감이 기대

※ 참고: 공간정보기반 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공기술 개발사업 소개 1부.

	이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 국토교통부 공간정보진흥과 유승경 사무관(☎044-201-3470) 행정안전부 연구개발담당관실 김지은 사무관(☎044-205-6236) 산업통상자원부 전자전기과 김인철 사무관(☎ 044-203-4341) 문화체육관광부 문화산업정책과 이선주 서기관(☎044-203-2416) 에게 연락주시기 바랍니다.
---	--

□ 사업개요

- 사업명 : 공간정보 기반 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공기술 개발
- 사업비/사업기간 : 416억원(정부출연금) / '18~'22(5년)
* 문화체육관광부는 '20년부터 사업참여(정부출연금 26억원)
- 참여부처 : (주관)국토교통부, (협업)행정안전부, 산업통상자원부, 문화체육관광부
- 통합전문기관 : 국토교통과학기술진흥원

□ 추진배경 및 필요성

- (배경) 가상훈련, 재난재해, 관광 분야 등에서 콘텐츠의 현실감, 몰입감 등을 위해 실세계 기반 고정밀 공간정보에 대한 수요 급증
- (필요성) 재난안전, 가상훈련, 관광 등 실감형 콘텐츠산업에 공간정보의 활용을 촉진하고 중복투자 방지를 위해 다부처 협업 필요

□ 추진경과

- 다부처 공동기획연구 대상사업 선정(다부처공동기술협력특별위원회) : '16.9
- 다부처 공동기획연구 추진 : '16.10~'17.3
- 다부처 공동사업 대상사업 선정(다부처공동기술협력특별위원회) : '17.3
- 공간정보 다부처사업 공고 : '18.2
- 공간정보 다부처사업 연구진 선정 : '18.4

□ 추진목표

- 공간정보와 다른 산업을 융합하는 창조적 협업체계를 구축, 공간 정보 기반 실감형 콘텐츠의 경쟁력 확보 및 관련산업 선도

□ 추진내용

- (국토부) 수요처 맞춤형 고정밀 3D 공간정보 갱신 및 활용 지원 기술
- (행안부) 공간정보 기반 실감 재난관리 맞춤형 콘텐츠 제공 기술
- (산업부) 고정밀 3D 공간정보 기반 유무인 이동체 가상훈련 지원 기술
- (문체부) 공간정보 기반 실감형 문화콘텐츠 제작 및 유통 인프라 구축 기술

사업명	공간정보기반 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공기술 개발
사업개요	고정밀 3D 공간정보의 공유·활용을 위한 갱신·고도화 및 실감형 재난관리, 가상훈련 활용 및 문화콘텐츠 제공 기술 개발
사업 주요 내용	

□ 연구기간 및 연구비(계획)

(단위 : 억원)

구 분	총 연구비	총 연구기간	'18년 연구비	주관연구기관
국토부	150	'18.4~'22.12	20	한국전자통신연구원
행안부	130	'18.4~'21.12	35	한국전자통신연구원
산업부	110	'18.4~'22.12	20	전자부품연구원
문체부	26	'20.4~'22.12	-	'20년 사업참여
소 계	416	-	75	-